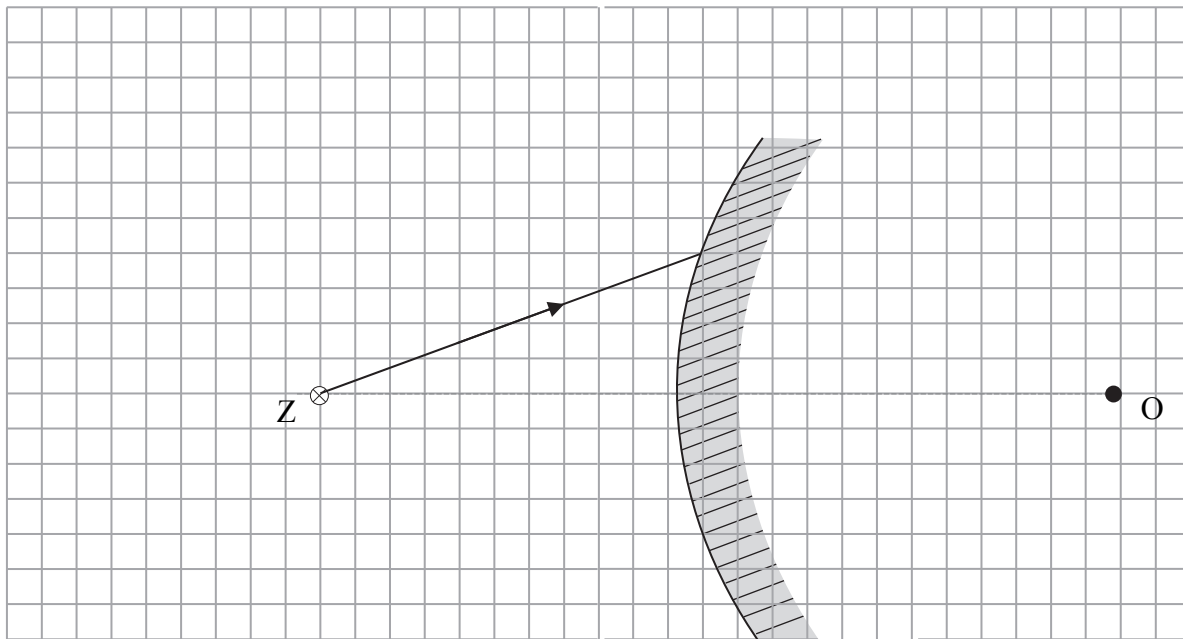


### Zadanie 2.

Promień światła emitowanego przez punktowe źródło Z biegnie w powietrzu, a następnie pada na powierzchnię zwierciadła sferycznego wypukłego o środku krzywizny w punkcie O (patrz rysunek poniżej).



### Zadanie 2.1. (0–1)

Dorysuj dalszy bieg promienia.

### Zadanie 2.2. (0–1)

Zaznacz poprawne dokończenie zdania.

Jeżeli cały układ zanurzymy w wodzie, to kierunek biegu promienia odbitego od zwierciadła

- A. zmieni się, a czas dotarcia światła z punktu Z do powierzchni zwierciadła zmaleje.
- B. zmieni się, a czas dotarcia światła z punktu Z do powierzchni zwierciadła wzrośnie.
- C. nie zmieni się, a czas dotarcia światła z punktu Z do powierzchni zwierciadła zmaleje.
- D. nie zmieni się, a czas dotarcia światła z punktu Z do powierzchni zwierciadła wzrośnie.